

**10
Jahre**



Kolpingsfamilie Dingolfing

BRAGGE TURNIER Spielregeln

Grundlagen

1. Jedes Team besteht aus 4-6 Spielern.
2. Es spielen immer 2 Teams auf einem Spielfeld gegeneinander.
3. Zu jedem Spielfeld gehört 1 Holzpflock, auf dem 10 Münzen liegen, 1 Zielobjekt und Wurfscheiben.
4. Beide Teams haben gleich viele Wurfscheiben zur Verfügung. (Eine je Spieler, falls ein Team in Unterzahl werden die Scheiben verteilt, max. 2 Wurfscheiben je Spieler)
5. Es darf nur von unten geworfen werden.

Das Spiel

1. Platzierungswurf:

- Vom Holzpflock aus wirft jeder Spieler mit seiner/-n Scheibe(n) möglichst nahe zum Zielobjekt. (Legt Spielerreihenfolge fest)

2. Erster Zielwurf:

- Vom Zielobjekt aus wird auf den Holzpflock geworfen: Bester Platzierungswurf beginnt. Als nächster der Zweitbeste, ...
- Ziel: Den Holzpflock umwerfen und das Glück haben, dass sich viele Münzen auf die andere Seite umdrehen. Die Anzahl der umgedrehten Münzen, werden dem Team als Punkte gutgeschrieben.
- Die restlichen Münzen werden zurück auf den wieder aufgestellten Holzpflock gelegt und das Spiel geht gemäß der Reihenfolge weiter.

3. Zweiter Zielwurf:

- Diesmal wird aus der Position, an der die Wurfscheibe nach dem vorherigen Zielwurf liegen geblieben ist, geworfen.
- Ein Durchgang ist beendet, wenn alle Münzen umgedreht sind.
- Das Team, welches in einem Durchgang mehr Münzen umgedreht hat (mehr Punkte hat), gewinnt den Durchgang.
- Dann beginnt entweder ein neuer Durchgang oder neues Spiel.

Wertung:

- gewonnener Durchgang 1:0
- verlorener Durchgang 0:1
- Unentschieden 1:1

Sieger:

Das Team, welches als erstes 3 Durchgänge für sich entscheidet.

Platzierung nach folgender Reihenfolge:

1. Verhältnis der Siege/Niederlagen
2. Verhältnis der Durchgangswertungen
3. Ein Entscheidungsdurchgang mit 9 Münzen

Endrunde: Halbfinale, Spiel um Platz 3 & Finale

Das Team, welches zuerst 3 Durchgänge gewonnen hat, gewinnt das Duell.